



AG "Maker"

Digitalisierungsprojekt

Stadtbücherei Wittlich, VHS Wittlich, Kinderschutzbund/MGH, Haus der Jugend



Total Digital

Die zunehmende Nutzung von digitalen Geräten verändert Prozesse, Objekte und Ereignisse.

- Alle Lebensbereiche betroffen.
- Die Anforderungen an uns steigen.

**Die Herausforderung:
Medien- und Technologiekompetenz!**



Digitalisierung

trifft

Kreativität

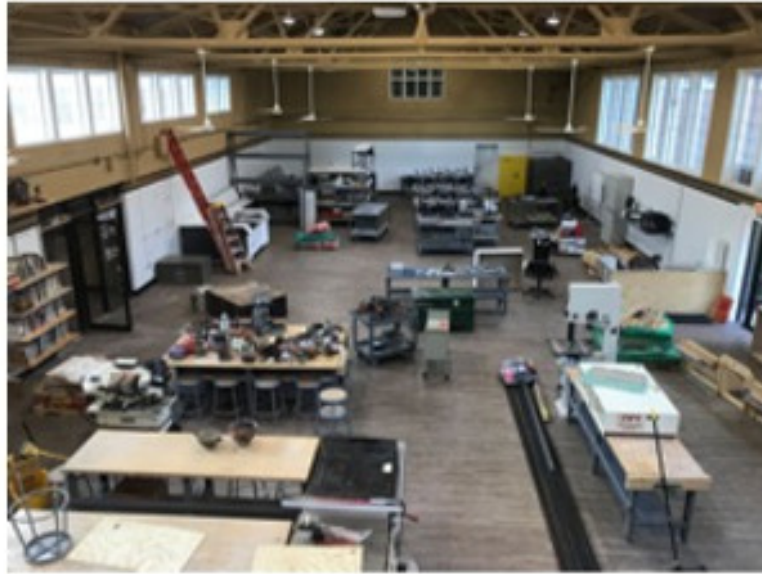
Kreativ die Welt aneignen

Beispiel: Trickfilm-Workshop in der Stadtbücherei
Wittlich

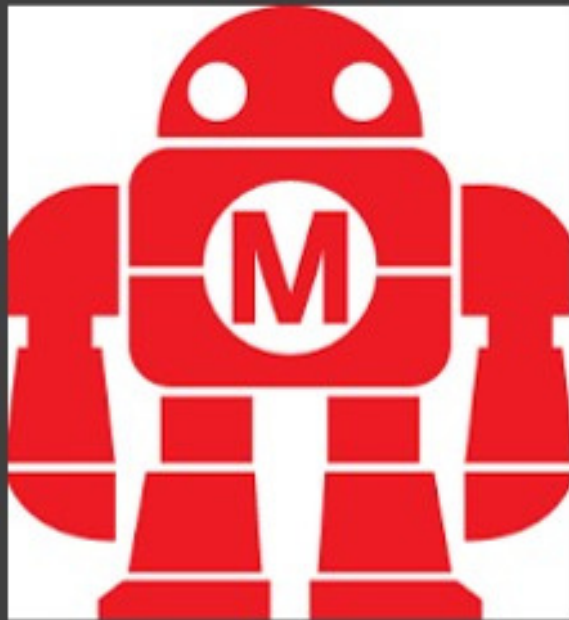
Spielerisch und kreativ Kompetenzen im Umgang
mit digitalen Medien aneignen.

Lernerfahrungen sind übertragbar und fördern
explorativen Umgang mit Technologie.





Moderne, gemeinschaftlich genutzte Werkstätten, in der sich kreative Macher zusammenfinden und gemeinsam an unterschiedlichen Projekten arbeiten



Anatomie eines Makers

- Maker = Macher?
- Techniker
- Designer
- Hobbybastler
- Handwerker
- Heimwerker
- Künstler



Vom Reden ins Tun kommen!
Vom Konsumenten zum aktiven Nutzer!
Wissen ist Allgemeingut!
Kooperation als zentrale Idee!

Nutzer von digitalen Technologien, traditionellen Werkzeugen sowie digitalen und analogen Netzwerken.



Netzwerk und Gemeinschaft

- Digitale Gemeinschaften im Internet
- Das Makerspace als Verknüpfung von digitalem Netzwerk und traditionellem Ort des Austauschs
- Makerspace als Ort der Vernetzung von Privatpersonen und Betrieben



GLOBAL MAKER DAY

Coming to classrooms on October 29, 2019

Makerkultur
weltweit

Beispiel USA und China



Makerszene in Deutschland

- Deutschland hängt hinterher obwohl der Bedarf groß ist.
- Fehlendes Bewusstsein für Bedeutung der Infrastruktur für Vorphase von Gründungen.
- Makerlabs selten gut ausgestattet.

Ist-Zustand Rheinland-Pfalz

Standorte Trier und Koblenz:

Trier "Maschinendeck" hat keine Maschinen – eher Hackerspace.

Koblenz "KoLab" an der Uni Koblenz als Kreativraum für Kinder, "fast jeden Samstag geöffnet".

Für Wittlich Alleinstellungsmerkmal.





Potenzial für Wittlich

- Innovationsstandort
- Gründungsförderung
- Landflucht/Brain-Drain entgegenwirken
- Fachpersonal von Morgen



Innovationsstandort Wittlich

- Erhöht Attraktivität der Region für Designer und Kreative
- Schafft Netzwerk vor Ort – auch für lokale Wirtschaft
- Austausch von Ideen und Wissen
- Kombination aus Makerspace und Kreativwirtschaft → Innovation



Gründungsförderung

- Prototypen und Ideenentwicklung für junge Start-Ups in der Region
- Infrastruktur für Vorphase von Gründungen
- Verknüpfung mit entsprechenden Gründungsworkshops und Beratung

Landflucht/Brain- Drain entgegenwirken

- Junge Menschen vor Ort begeistern und Heimatverbundenheit steigern
- Möglichkeit sich zu entfalten und Ideen zu verwirklichen
- Makerspace als Innovations-Infrastruktur – binden von Fachkräften in der Region
- Makerspace als Freizeitangebot





Fachpersonal von Morgen

- Begeisterung für MINT-Fächer wecken.
- Kinder, Jugendliche und Erwachsene entdecken spielerisch und frei Möglichkeiten von Technologie
- Der freie Zugang zu Technologie hat demokratisierende Wirkung
- Berufsorientierung

Erfolgsfaktoren eines Makerspace

Personal

- Personal vor Ort.
- Ehrenamt + hauptamtlicher Mitarbeiter

Ausstattung

- Additive Fertigung – 3D-Drucker
- Subtraktive Fertigung – Fräsen
- Lasercutter
- Mediale Workstations (Bild, Ton)
- Elektronik
- Textilverarbeitung (Nähen, Siebdruck)
- Etc.

Räumlichkeiten

- Zentral gelegen, gute Erreichbarkeit durch ÖPNV.
- Geeignete Raumaufteilung
- Digitale Infrastruktur möglich
- Abtrennbare Bereiche (Werkstatt/Aufenthalt)

Erfolgsfaktoren eines Makerspace

Personal

- Personal vor Ort.
- Ehrenamt + hauptamtlicher Mitarbeiter

Ausstattung

- Additive Fertigung – 3D-Drucker
- Subtraktive Fertigung – Fräsen
- Lasercutter
- Mediale Workstations (Bild, Ton)
- Elektronik
- Textilverarbeitung (Nähen, Siebdruck)
- Etc.

Räumlichkeiten

- Zentral gelegen, gute Erreichbarkeit durch ÖPNV.
- Geeignete Raumaufteilung
- Digitale Infrastruktur möglich
- Abtrennbare Bereiche (Werkstatt/Aufenthalt)



Finanzierung